



CAMPEONATO DE BABY FÚTBOL 2023 SINDICATO 3

8 EQUIPOS / TODOS CONTRA TODOS / 2DO SEMESTRE 2023 / INSCRIPCIONES ABIERTAS

BASES CAMPEONATO BABY FÚTBOL S3

El Sindicato 3 de la Universidad de Concepción, por medio de la Comisión de Deportes, Culturas y Recreación, invita a sus asociados a participar del CAMPEONATO DE BABY FÚTBOL, el que se desarrollará el 2do semestre de 2023.

DE LOS OBJETIVOS:

El campeonato se enmarca en las actividades de la comisión de deportes, culturas y recreación del Sindicato 3 de la Universidad de Concepción y tiene como objetivo promover el deporte y la actividad física y potenciar la interacción social en los socios del sindicato por medio del desarrollo de un campeonato recreativo.

Con esto, el campeonato pretende:

- Promover la socialización de los socios del sindicato a la vida sindical.
- Mejorar la convivencia y clima laboral en la universidad.
- Fomentar el deporte y la actividad física en los socios del sindicato.

FECHAS RELEVANTES

Fechas Claves del Campeonato:

- Apertura de la convocatoria del campeonato: 13 de junio
- Inscripciones y recepción de las fichas de los equipos: 19 de junio al 10 de julio.
- Inicio de Campeonato: 14 de Julio
- Final de Campeonato: Por Confirmar
- Premiación de Campeonato: Por Confirmar
- Todas las consultas deben realizarse a través del correo electrónico: sindicato3@udec.cl

MODALIDAD DE CAMPEONATO

- a) **Modalidad de campeonato todos contra todos por sorteo**
- b) **Fase de Grupo.** Se conformarán dos grupos de 4 equipos de campus concepción. 8 en total. De cada grupo clasificarán a la siguiente fase los tres primeros puntajes de equipos de cada grupo, los que pasaran a la fase de play off.
- c) **Fase de Play Off.** Eliminación simple (partido Único). de los 6 clasificados se sortean los encuentros, haciendo las llaves para la siguiente etapa.
- d) **Semi Final.** Juegan los ganadores de cada partido más el mejor perdedor.
- e) **Final juegan.** Los ganadores de cada partido de cuartos de la semi final, según las llaves del sorteo para definir al 1er, 2do, 3er y 4to lugar del campeonato.

DE LOS EQUIPOS Y JUGADORES

- a) 8 equipos en competencia campus concepción.
- b) Cada equipo debe presentar un nombre de fantasía que los identifique.
- c) Cada equipo debe estar conformado por hasta 10 jugadores. Los jugadores pueden ser de distinto organismo UdeC.
- d) Los equipos deben nombrar un delegado por equipo.
- e) Los equipos deben disponer de indumentaria deportiva completa, camisetas con su respectivo número, short y calcetas.
- f) De ser necesario, cada equipo podrá contar con hasta dos invitados. Los invitados deben ser exclusivamente trabajadores de la Universidad de Concepción. Por lo tanto, no se permitirán estudiantes, hijos de funcionarios y gente externa a la universidad.
- g) El uso de canilleras será de carácter OBLIGATORIO
- h) Se prohíbe el uso de pircing, anillos, pulseras, relojes y todo objeto que atente con la seguridad de un jugador
- i) Se debe usar calzado adecuado para el terreno de juego (zapatillas de baby futbol)

DEL DELEGADO E INSCRIPCIÓN EN EL CAMPEONATO

- a) **Para participar del campeonato cada equipo deberá contar con un delegado o representante.**
- b) **El delegado deberá asegurarse de que cada miembro del equipo cumpla con firmar la [carta de exención de responsabilidades](#).**
- c) **El delegado deberá hacer llegar la [ficha de inscripción](#) disponible en sindicato3@udec.cl al correo sindicato3@udec.cl . La se debe llenar con los datos exigidos en el documento, como así también todas las [cartas de exención de responsabilidades](#) de cada jugador.**
- d) **El jugador que no llene su respectiva carta de exención no podrá jugar en el campeonato.**

DE LOS PARTIDOS

- a) Se jugarán dos partidos por fecha. Los viernes de cada semana en el Gimnasio D, UdeC.
- b) Cada partido se comprende de dos tiempos de 20 minutos, con un descanso de 5 minutos.
- c) Cada partido contará un árbitro en cancha y la presencia de un paramédico.
- d) Para la fase de grupos, el equipo ganador sumará dos puntos, partido empatado un punto para cada equipo. El equipo perdedor cero puntos.
- e) En la fase de grupos, si dos equipos empatan en puntaje, la primera posición se resolverá en base a los goles a favor y goles en contra.
- f) Bocover. El equipo que no se presente a un partido perderá por no presentación y resultará ganador el equipo en cancha por la cuenta de dos a cero.

BALÓN FUERA DE FUEGO

- a) Cuando ha traspasado completamente una línea de banda o de meta, ya sea por tierra o por aire.
- b) Cuando el juego ha sido interrumpido por el árbitro.
- c) Cuando el balón toque accidentalmente un cuerpo extraño.

TANTO MARCADO (GOL)

- a) El gol debe marcarlo un jugador del equipo atacante, y lo más importante dentro del área penal. Son válidos los goles de cabeza realizados desde cualquier punto de la cancha.
- b) Son válidos los autogoles desde cualquier parte del terreno de juego.
- c) Con el puntapié de partida no se puede meter un gol con tiro directo.
- d) Después de un gol, el juego se reinicia como al principio del partido, por un jugador del equipo contrario al que marcó el tanto.
- e) El bando que haya marcado mayor número de tantos, ganará el partido; si no se ha marcado ningún tanto, o si ambos equipos han logrado igual número de ellos, el partido se declarará empatado con excepción de que algún reglamento diga que este deba definirse por lanzamientos de penales.
- f) No serán válidos los goles convertidos de taco.

FALTAS

- a) Se considerarán como faltas o incorrecciones a:
 - Dar o intentar dar un puntapié a un adversario, cargar violentamente o peligrosamente a un contrario, cargar por detrás a un adversario, golpear o intentar golpear a un adversario, cargar al contrario, jugar el balón con la mano.
 - El jugador será castigado con tiro libre, concedido al equipo contrario.
 - Si es que alguna de las faltas nombradas anteriormente son realizadas dentro del área, se concederá un penal al equipo contrario como sanción.

UN JUGADOR SERÁ AMONESTADO

- a) Si ingresa al terreno de juego sin que el árbitro le haya dado una señal precedentemente.
- b) Si el árbitro ha concedido un tiro libre por alguna de las faltas señaladas anteriormente, y un jugador protesta violentamente o con lenguaje injurioso, será expulsado de la cancha, y el tiro libre no podrá ser ejecutado hasta que el jugador infractor haya abandonado el terreno.
- c) El arquero no podrá salir de su área, la primera salida del área, el árbitro recriminara al arquero verbalmente, la segunda amarilla, y la tercera roja.

DOS TARJETAS AMARILLAS EQUIVALEN A UNA ROJA)

- a) La tarjeta roja significará expulsión del campo de juego por 5 minutos. Por lo que el equipo del jugador expulsado deberá jugar con uno menos. Luego de los 5 minutos el equipo puede volver a jugar con 5 jugadores, pero el jugador expulsado no puede volver a ingresar.
- b) Se sancionará especialmente toda pelea, sea dentro o fuera de la cancha, con tarjeta roja directa, sin derecho a volver a la cancha durante el resto del partido y la suspensión por otro partido.

TIRO LIBRE

- a) Cuando se va a ejecutar un libre o indirecto, ningún jugador del equipo contrario puede aproximarse a menos de 3 pasos del balón antes de que esté en juego.
- b) Si algún jugador del equipo contrario se acerca a menos de los 3 pasos del balón antes de ser jugado, el árbitro deberá retrasar su ejecución hasta que se cumpla lo reglamentado.
- c) El balón debe estar detenido en el momento de ejecutar los saques libres, aunque no sea necesario esperar la orden del árbitro para jugarlo.
- d) La barrera se posicionará a 4 pases de distancia del balón

PENAL

- a) El penal se ejecutará a 5 pasos de la línea de valla.
- b) El penal se ejecutará cuando todos los jugadores a excepción del ejecutante y del arquero del equipo contrario estén fuera del área penal
- c) La posición reglamentaria del arquero debe ser la línea de meta entre los postes.
- d) Si el arquero se moviese antes del puntapié, se repetirá la jugada. Salvo si el gol es convertido, en este caso no se repetirá.
- e) En el lanzamiento del penal el árbitro debe dar señal de silbato antes de haberse asegurado de que todos los jugadores se encuentran colocados en posición reglamentaria.
- f) A diferencia del penal convencional del fútbol, en este caso el jugador debe ejecutarlo sin impulso, colocando el pie contrario al lado del balón.

SAQUE DE BANDA

- a) Se efectuará saque de banda cuando el balón salga de las líneas laterales del terreno de juego.
- b) Si se produce saque de banda favorable al equipo que ataca y este se encuentra antes de la línea divisoria del campo de juego, este deberá sacar sin que el balón traspase la mitad del terreno.
- c) Si se produce saque de banda favorable al equipo atacante y este se encuentra antes de la línea divisoria del campo de juego y este desea sacar más allá de la mitad del terreno, el balón deberá dar un bote antes de que traspase la mitad de cancha.
- d) Si el saque de banda se va a realizar cerca del área rival, el balón no debe traspasar la línea de área. Salvo un bote previo fuera de esta.
- e) Si los saques de banda no se efectuasen correctamente, el equipo será sancionado otorgándose el saque para el equipo contrario.
- f) Si el jugador que saca el saque de banda al momento de efectuarlo pisa la línea, deberá jugar el otro equipo.

SAQUE DE ESQUINA

- a) Se efectuará cuando el balón traspase la última línea del campo ya sea por tierra o por aire habiendo sido lanzada por un jugador del equipo contrario.
- b) La distancia entre el jugador ejecutante de saque y el jugador que defiende el córner, debe ser de a lo menos 3 pasos de la esquina.
- c) El saque debe ser efectuado con el pie.

CASTIGO

- a) Los castigos serán dictaminados por el cuerpo arbitral y la organización dependiendo la gravedad de las acciones o del tipo de expulsión, ya sea por acumulación de tarjetas amarillas o roja directa.

AUTORIZACIÓN, ACEPTACIÓN, RESPONSABILIDAD:

- a) La sola participación en el presente campeonato implicará el conocimiento y la aceptación de estas bases y libera al organizador de este campeonato, colaboradores y/o de quienes actúen en su nombre, de cualquier responsabilidad que emane del ejercicio de los derechos concedidos en virtud de la participación en este campeonato, careciendo del derecho a deducir reclamo o acción de cualquiera naturaleza en contra de la organización.
- b) Los participantes deberán firmar una [carta de exención de responsabilidades](#) dispuestas para este campeonato.
- c) Quien participe, con el solo hecho de ser parte del concurso, sin necesidad de una autorización especial, cede los derechos a difundir sus datos e imágenes mediante la toma de fotografías y/o video o filmaciones de cualquier tipo, renunciando a recibir

cualquier compensación, sea en dinero o en especies. Y, asimismo, autorizan en forma expresa al organizador, para comunicar la identidad de los participantes, grabar, filmar y fotografiar a los mismos, y para exhibir tales grabaciones, filmaciones o fotografías en cualquier medio de comunicación social y por cualquier medio digital, incluyendo Internet.

- d) Cualquier situación no prevista en las presentes bases y autorización del concurso, será resuelta por la Organización del Campeonato y/o por el directorio del Sindicato 3 de la Universidad de Concepción.



**Sindicato N°3
Universidad de
Concepción**



sindicato3.udec.cl / [Instagram S3](#) / [Grupo Teams S3](#) / Fono: 41 220 3446